

## Regulamento Geral

### POKERMEETING 2010

#### 1 Modalidade

O Poker Meeting é jogado na modalidade "Texas Hold'em" sem limite.

#### 2 Datas

O Poker Meeting decorrerá entre os meses de Maio e Novembro de 2010, com a seguinte tabela:

<b>DATAS E HORÁRIOS DE ETAPAS</b>			
<b>Etapa</b>	<b>DATA</b>	<b>TIPO ETAPA</b>	<b>HORÁRIO</b>
# 1	02-Mai	REGULAR	<b>Check-in: 14.00h</b> <b>Torneio: 15.00h</b>
# 2	30-Mai	REGULAR	
# 3	27-Jun	REGULAR	
# 4	25-Jul	REGULAR	
# 5	21 e 22-Ago	"SUMMER" Main Event	
# 6	26-Set	REGULAR	
# 7	31-Out	REGULAR	
# 8	27 e 28-Nov(*)	"POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event	

A Direcção do Serviço de Jogos do Casino Chaves reserva-se o direito de alterar o horário e as datas de realização das etapas, anunciando antecipadamente aos jogadores.

(\*) no dia 28 de Novembro o torneio recomeçará às 16.00h

## 3 Estrutura do Torneio

3.1. O Poker Meeting é jogado em mesas com capacidade máxima de 10 jogadores.

3.2. O valor de entrada (“buy-in”) é variável de acordo com as etapas, nomeadamente:

- Etapas “REGULAR” com buy-in de 55€ (5000 fichas sem valor);
- Etapas “SUMMER” Main Event e “POKERMEETING&JACKCLUB” Main Event com buy-in de 110€ (6000 fichas sem valor);

3.3. Os níveis de aposta iniciam pelo montante de 25 (pequena aposta) e 50 (grande aposta), aumentando de acordo com as seguintes tabelas:

<b>NÍVEIS DE APOSTA ETAPAS "REGULAR" (55€)</b>									
<b>Nível</b>	<b>Duração</b>	<b>Big-Blind</b>	<b>Small-Blind</b>	<b>Ante</b>	<b>Nível</b>	<b>Duração</b>	<b>Big-Blind</b>	<b>Small-Blind</b>	<b>Ante</b>
<b>1</b>	20m	25	50		<b>PAUSA 3 (90 minutos) - JANTAR</b>				
<b>2</b>	20m	50	100		<b>13</b>	20m	3.000	6.000	300
<b>3</b>	20m	75	150		<b>14</b>	20m	4.000	8.000	400
<b>PAUSA 1 (10 minutos) - ADD-ON</b>					<b>15</b>	20m	6.000	12.000	600
<b>4</b>	20m	100	200	25	<b>16</b>	20m	8.000	16.000	800
<b>5</b>	20m	200	400	25	<b>17</b>	20m	10.000	20.000	1.000
<b>6</b>	20m	300	600	50	<b>18</b>	20m	15.000	30.000	1.500
<b>7</b>	20m	400	800	50	<b>PAUSA 3 (10 minutos)</b>				
<b>8</b>	20m	600	1200	75	<b>19</b>	20m	20.000	40.000	2.000
<b>9</b>	20m	800	1.600	75	<b>20</b>	20m	25.000	50.000	2.500
<b>PAUSA 2 (15 minutos) - CHIP UP</b>					<b>21</b>	20m	30.000	60.000	3.000
<b>10</b>	20m	1000	1.800	100	<b>22</b>	20m	35.000	70.000	3.500
<b>11</b>	20m	1500	2.000	100	<b>23</b>	20m	40.000	80.000	4.000
<b>12</b>	20m	2000	4.000	200	<b>24</b>	20m	50.000	100.000	5.000



SOLVERDE  
CASINOS · HOTELS

# CASINO CHAVES

★★★★

## NÍVEIS DE APOSTA ETAPAS "SUMMER" e "POKERMEETING&JACKCLUB" (110€)

Nível	Duração	Big-Blind	Small-Blind	Ante	Nível	Duração	Big-Blind	Small-Blind	Ante
1	30m	25	50		<b>PAUSA 3 (90 minutos) - JANTAR</b>				
2	30m	50	100		13	30m	3.000	6.000	300
3	30m	75	150		14	30m	4.000	8.000	400
<b>PAUSA 1 (10 minutos) - ADD-ON</b>					15	30m	6.000	12.000	600
4	30m	100	200	25	16	30m	8.000	16.000	800
5	30m	200	400	25	17	30m	10.000	20.000	1.000
6	30m	300	600	50	18	30m	15.000	30.000	1.500
7	30m	400	800	50	<b>PAUSA 3 (10 minutos)</b>				
8	30m	600	1200	75	19	30m	20.000	40.000	2.000
9	30m	800	1.600	75	20	30m	25.000	50.000	2.500
<b>PAUSA 2 (15 minutos) - CHIP UP</b>					21	30m	30.000	60.000	3.000
10	30m	1000	1.800	100	22	30m	35.000	70.000	3.500
11	30m	1500	2.000	100	23	30m	40.000	80.000	4.000
12	30m	2000	4.000	200	24	30m	50.000	100.000	5.000

**3.4.** Em cada etapa existe um período (primeiros 3 níveis de aposta) em que se pode fazer uma recompra ("rebuy"), pelos jogadores que perderam a totalidade das fichas, de valor variável consoante a etapa, nomeadamente:

- Etapas "REGULAR" com rebuy de 25€ (5000 fichas sem valor);
- Etapas "SUMMER" Main Event e "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event com rebuy de 50€ (6000 fichas sem valor);

**3.5.** No fim do 3º nível de aposta, todos os jogadores em jogo podem fazer um acrescento de fichas ("add-on") de valor variável consoante a etapa, nomeadamente:

- Etapas "REGULAR" com add-on de 25€ (5000 fichas sem valor);
- Etapas "SUMMER" Main Event e "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event com add-on de 50€ (6000 fichas sem valor);

**3.6.** A comissão a cobrar pelo Casino será de 10% do valor global líquido das entradas mais recompras mais acrescento de fichas.

**3.7.** O mínimo de participantes por etapa é variável consoante a etapa, nomeadamente:

- Etapas "REGULAR" - mínimo de 20 participantes;
- Etapa "SUMMER" Main Event e "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event - mínimo de 30 participantes;

O limite de lugares em cada etapa será definido pela Direcção do Serviço de Jogos do Casino Chaves, consoante a etapa a realizar, e antecipadamente anunciada aos jogadores.

## 4 Registo Tardio

Em todas as etapas, é competência da Direcção do Torneio decidir se existirá registo tardio ("Late Registration") e durante quanto tempo estarão abertas as inscrições.

## 5 Prémios

5.1. A distribuição de prémios em cada etapa será o valor global líquido das entradas mais recompras mais acréscimo de fichas, retirada a comissão do Casino e a percentagem contributiva para o acumulado da Liga, de acordo com o número de participantes e a etapa. A relação percentual de prémios encontra-se na seguinte tabela:

<b>ETAPAS "REGULAR"</b>					<b>ETAPAS "SUMMER" e "POKERMEETING&amp;JACKCLUB"</b>					
		Número Participantes					Número Participantes			
		20 a 30	31 a 40	41 a 50			30 a 40	41 a 50	51 a 60	61 a 70
Classificação	1º	39,00%	38,00%	36,00%	Classificação	1º	38,00%	36,00%	34,00%	32,00%
	2º	25,00%	23,00%	22,00%		2º	23,00%	22,00%	20,00%	19,00%
	3º	15,00%	14,00%	13,00%		3º	14,00%	13,00%	12,00%	12,00%
	4º	12,00%	11,00%	10,00%		4º	11,00%	10,00%	9,00%	9,00%
	5º	9,00%	8,00%	8,00%		5º	8,00%	8,00%	7,00%	7,00%
	6º		6,00%	6,00%		6º	6,00%	6,00%	6,00%	6,00%
	7º			5,00%		7º		5,00%	5,00%	5,00%
				8º				4,00%	4,00%	
				9º				3,00%	3,00%	
				10º					3,00%	

5.2. Retirando aos prêmios monetários o valor dos Prêmios Integrados a atribuir em cada evento, serão atribuídas as seguintes entradas:

<b>ETAPAS "REGULAR" #1, #2, 3# e #4</b>		
		<b>Prêmios Integrados</b>
<b>Classificação</b>	<b>1º</b>	Entrada "SUMMER" Main Event
	<b>2º</b>	Entrada "SUMMER" Main Event
	<b>3º</b>	Entrada "SUMMER" Main Event
	<b>4º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>5º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event

<b>Etapa "SUMMER"</b>		
		<b>Prêmios Integrados</b>
<b>Classificação</b>	<b>1º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>2º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>3º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>4º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>5º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>6º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event

<b>ETAPAS "REGULAR" #6 e #7</b>		
		<b>Prêmios Integrados</b>
<b>Classificação</b>	<b>1º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>2º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>3º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>4º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	<b>5º</b>	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event

5.3. Além dos Prémios Integrados nas percentagens dos prémios monetários, serão atribuídos Prémios Adicionais na etapa "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event de acordo com a seguinte tabela:

<b>Etapa "POKERMEETING&amp;JACKCLUB"</b>		
Classificação	Prémios Adicionais	
	1º	2400 Pontos em Cartão Jack Club*
2º	1600 Pontos em Cartão Jack Club*	
3º	800 Pontos em Cartão Jack Club*	
4º	500 Pontos em Cartão Jack Club*	
5º	300 Pontos em Cartão Jack Club*	
6º	200 Pontos em Cartão Jack Club*	
7º	100 Pontos em Cartão Jack Club*	
8º	100 Pontos em Cartão Jack Club*	
9º	100 Pontos em Cartão Jack Club*	
10º	100 Pontos em Cartão Jack Club*	

\* Se membro do Cartão Jack Club

## 6 Liga PokerMeeting

6.1. Em cada etapa existe uma percentagem a retirar do valor global líquido, nunca superior a 10%, que contribui para o acumulado da Liga e cuja pontuação atribuída a cada participante encontra-se na seguinte tabela:

<b>ETAPAS "REGULAR"</b>			<b>ETAPAS "SUMMER" e "POKERMEETING&amp;JACKCLUB"</b>		
Classificação	1º	(nº buy-in*24)/10	Classificação	1º	(nº buy-in*24)/5
	2º	(nº buy-in*20)/10		2º	(nº buy-in*20)/5
	3º	(nº buy-in*16)/10		3º	(nº buy-in*16)/5
	4º	(nº buy-in*14)/10		4º	(nº buy-in*14)/5
	5º	(nº buy-in*12)/10		5º	(nº buy-in*12)/5
	6º	(nº buy-in*10)/10		6º	(nº buy-in*10)/5
	7º	(nº buy-in*8)/10		7º	(nº buy-in*8)/5
	8º	(nº buy-in*6)/10		8º	(nº buy-in*6)/5
	9º	(nº buy-in*4)/10		9º	(nº buy-in*4)/5
	10º	(nº buy-in*2)/10		10º	(nº buy-in*2)/5

**6.2.** Disputadas 5 das 8 etapas, o primeiro classificado será aquele que tiver mais pontos na Liga e receberá 50% do acumulado até então.

Disputadas as 8 etapas, o primeiro classificado receberá o total do acumulado até então, nomeadamente 50% da etapa 1 a 5 e 100% das restantes.

## 7 Sit'n'Go Apuramento

Serão realizados torneios Sit'n'Go de apuramento de 25€ + 2.5€ a realizar na Sala de Jogo do Casino Chaves, iniciando-se estes torneios sempre entre as 21.00h e as 22.00h e com estrutura de acordo com a seguinte tabela:

<b>SATÉLITES DE APURAMENTO</b>			
<b>DATAS</b>	<b>ESTRUTURA</b>	<b>PRÉMIOS</b>	
Todas as Sextas-feiras de 26 Março a 24 Julho excepto dia 9 de Abril de 2010	Grupos de 10 Participantes	1º	Entrada "SUMMER" Main Event
	Máximo 2 Grupos		
	Níveis 15 minutos	2º	Entrada "SUMMER" Main Event
	1500 fichas	3º	30 €
Todas os Sábados de 27 Março a 20 Novembro excepto dia 10 de Abril e 31 de Julho de 2010	Grupos de 10 Participantes	1º	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	Máximo 2 Grupos		
	Níveis 15 minutos	2º	Entrada "POKERMEETING&JACKCLUB" Main Event
	1500 fichas	3º	30 €

Aplicam-se a estes torneios as regras do jogo em vigor dos Sit'n'Go praticados no Casino Chaves e as inscrições decorrerão na Caixa do piso 0 do Casino Chaves.

## 8 Inscrições

Para participar no torneio Poker Meeting, o jogador deverá ser maior de 18 anos de idade e efectuar a sua pré-inscrição através do endereço electrónico [Pokermeeting.hcc@solveverde.pt](mailto:Pokermeeting.hcc@solveverde.pt), indicando nome, morada, contacto (telefónico e endereço electrónico), número de identificação para check-in e etapa a participar. No prazo de 24h, receberá um e-mail com instruções para pagamento do valor da inscrição, valido por 48h, desde que esteja em lugar elegível. Caso o jogador não faça o pagamento nos prazos estipulados (48h), a inscrição será cancelada e o lugar será disponibilizado a um outro jogador da lista de espera.

Também poderá efectivar a sua inscrição no Casino de Chaves directamente no Welcome Desk (Quiosque), ou directamente com o Director do Torneio – 93 762 50 34 ou no próprio dia com a Direcção do Torneio, mediante disponibilidade.

Após a efectivação do pagamento, só haverá reembolso de 50% do valor da inscrição, caso o jogador manifeste a sua intenção em desistir até 48 horas antes do evento, sendo este montante levantado apenas no Casino de Chaves em qualquer altura. O valor remanescente reverterá para o prémio total do evento em que o jogador se havia inscrito.

O registo é pessoal e intransmissível.

## **9 Check-In**

Um documento válido para identificação (BI, Carta de Condução, Passaporte, Cartão do Cidadão) e o talão de Multibanco (quando aplicável) será a forma de validação no acto de “check-in” no dia dos eventos.

## **10 Disposições Finais**

**10.1.** Cada etapa será jogada até existir um vencedor.

**10.2.** Não será permitido fumar na zona de realização do torneio.

**10.3.** Não será permitida a permanência de jogadores eliminados ou de acompanhantes na área de realização do torneio.

**10.4.** Qualquer comportamento anómalo durante o torneio ou violação do presente regulamento, será motivo para desclassificação do participante.

**10.5.** Qualquer omissão ou dúvida na interpretação do presente regulamento será resolvida pela Direcção do Casino, de cuja decisão não caberá recurso.

**10.6.** A todos os aspectos omissos ao presente regulamento serão aplicadas as regras constantes do “Regulamento Português para Torneios de Poker”, que se remete em anexo.

## Regulamento Português para Torneios de Poker

### ***Directores de torneio***

Os directores de torneio devem ter em mente qual o melhor interesse para o jogo como prioridade principal ao tomarem uma decisão, de forma a que esta seja o mais correcta possível. Circunstâncias fora do comum podem originar decisões diferentes das regras, no sentido da decisão ser justa face à situação. A decisão do Director de Torneios é final.

### ***Registo, tipologia do torneio e Regras Particulares para Torneios de Poker***

O valor de inscrição dá direito a um número pré-definido de fichas sem valor monetário. Dependendo das especificações do torneio, expresso na secção "Estrutura dos Torneios" no Regulamento Geral, do torneio podem os jogadores fazer recompras (Rebuys ou Add-ons) ou não. No caso de poderem, os valores da recompra, o número de fichas que cada recompra dá direito e o número de recompras possíveis, está definido na secção "Estrutura dos Torneios" no Regulamento Geral.

A percentagem a cobrar pela concessionária em cada inscrição de jogadores está definida na secção "Estrutura dos Torneios" no Regulamento Geral.

O número de lugares sentados em cada mesa de cada torneio está definido na secção "Estrutura dos Torneios" no Regulamento Geral.

O limite máximo de jogadores em cada torneio está definido na secção "Estrutura dos Torneios" no Regulamento Geral. O torneio acaba quando apenas existir um único jogador com a totalidade das fichas. No caso de o primeiro lugar ser pago equitativamente a mais que um jogador, o torneio acaba quando os únicos jogadores ainda com fichas forem os que têm direito ao primeiro prémio.

A pequena aposta (Small Blind) e a grande aposta (Big Blind) aumentam segundo uma tabela definida na secção "Estrutura dos Torneios" e de acordo com o relógio oficial de torneio visível na área de jogo do torneio.

A posição do marcador é distinta da posição da pequena aposta e da grande aposta. A pequena aposta situa-se à esquerda do marcador e à direita da grande aposta. Em cada mão, o marcador desloca-se uma posição no sentido do ponteiro dos relógios.

O sorteio da posição do marcador (posição do botão de "Dealer") é sempre feito por ordem do Director de Torneio e anunciado a todas as mesas do torneio.

É permitido aos jogadores verem a sua mão o número de vezes desejado e em qualquer momento da mão, desde que ainda esteja em jogo.

O pagador só pousa o baralho na mesa no final de uma jogada ou depois de apresentar o river, devendo expôr o baralho na mesa, sem mostrar a face das cartas.

No caso do torneio ser composto por jogos mistos, a rotação dos jogos é definida na secção "Estrutura dos Torneios" no Regulamento Geral.

## ***Língua oficial***

O Português é a língua oficial dos torneios. Em torneios de cariz internacional, o uso da Língua inglesa será permitido.

## ***Comunicações***

Os jogadores não podem falar ao telemóvel nas mesas de poker. As regras do casino aplicam-se aos restantes aparelhos electrónicos.

## ***Sorteio dos lugares***

O sorteio do lugar nas mesas é feito por elementos da Organização do torneio, de modo aleatório. Este é feito na fase de registo no torneio ou aquando da entrada para a área de jogo do torneio.

## ***Encerrar de mesas***

Os jogadores que provêm de uma mesa que foi encerrada, ao sentarem-se no novo lugar assumem as responsabilidades da posição. Podem sentar-se na big blind, na small blind ou no botão de "Dealer". A única posição onde não podem receber cartas é entre a small blind e o botão de "Dealer".

## ***Balanceamento de mesas***

Em torneios multi-table, o balanceamento das mesas - movimento de jogadores de uma mesa para outra - é feito por ordem do Director do Torneio.

Ao balancear uma mesa, os jogadores que iriam pagar a big blind entram na pior posição da mesa (que nunca é a small blind), mesmo que seja de novo a big blind. As mesas para os quais os jogadores são mudadas são determinadas por procedimentos prévios dos directores de torneio.

## ***Número de jogadores na Final Table***

O número de jogadores da final table é previamente determinado pela direcção de torneio.

## ***Declarações***

As cartas mandam. Declarações verbais à cerca do conteúdo de uma mão não são vinculativas; no entanto, qualquer jogador que minta sobre a sua mão em showdown pode ser penalizado.

## ***Cartas expostas***

Todas as cartas serão viradas para cima quando um jogador está all in e toda a acção de apostas terminou.

## ***Eliminar Mão vencedora***

Os dealers não podem matar uma mão vencedora exposta na mesa e que é claramente a mão vencedora. Os jogadores são encorajados a ajudar na leitura da mão vencedora no caso de encontrarem um erro na mesma.

## ***Expor as cartas no final da acção***

Na última ronda de apostas, o jogador agressor é o primeiro a mostrar a mão. Se não houver acção no River, o primeiro a mostrar a mão é o jogador à esquerda do button seguindo depois o sentido do ponteiro do relógio.

## ***Divisão de pote***

Em casos de potes divididos, a ficha impar é para o primeiro jogador à esquerda do botão de "Dealer".

## ***Potes secundários***

Cada pote é atribuído separadamente.

## ***Jogar com as cartas comunitárias***

Um jogador deve mostrar as duas cartas da mão quando joga com a board (cartas comunitárias) para receber parte do pote.

## ***Mãos disputadas***

O direito de disputar uma mão termina quando uma nova mão começa.

## ***Chip Race***

Durante a realização do Chip Race, cada jogador pode receber o máximo de uma ficha. A Chip Race começa sempre na posição número 1. Um jogador não pode perder a totalidade das fichas com o Chip Race, pelo que neste caso, é-lhe atribuída uma ficha das de menor valor em jogo. Os jogadores são encorajados a assistir ao Chip Race.

## ***Troca de baralho***

As mudanças/troca de baralho serão realizadas a pedido do pagador, ao final dos níveis ou de acordo com as regras do casino. Os jogadores não podem pedir trocas de baralhos.

## ***Novo nível***

Quando um novo nível é anunciado pelo Director de Torneio, aplica-se na mão seguinte. Uma mão começa quando o pagador inicia a "salada".

## ***Re-buys – Recompra***

Se um jogador anuncia a sua intenção de fazer rebuy antes do início de uma mão, o jogador joga com a totalidade das fichas e é obrigado a fazer o rebuy.

## ***Pedir o relógio (contagem de tempo)***

Após um período razoável de tempo ter passado, os jogadores podem pedir o relógio e será dado o tempo máximo de um minuto ao jogador para actuar. Caso a decisão não tenha sido tomada ao chegar ao fim do tempo, existirá uma contagem em voz alta dos 10 segundos finais. Se o jogador não agir no tempo limite, a sua mão será morta.

## ***Rabbit hunting***

Numa mão interrompida antes do River, não é permitido ver as cartas comunitárias que iriam sair se a mão não terminasse.

## ***Sentado para receber cartas***

Se um jogador não estiver no seu lugar quando a última carta é dada pelo pagador, este perde o direito a jogar essa mão, sendo-lhe de imediato retiradas as cartas sem possibilidade de as reaver. Se um jogador não está sentado no seu lugar, está considerado "sit-out", sendo sempre obrigado a pagar as apostas obrigatórias.

Os jogadores devem estar no seu lugar para actuar na mão.

## ***Acção pendente***

Os jogadores devem permanecer na mesa se ainda houver acção a decorrer na mesa.

## ***Botão morto***

Em torneio existe a opção de dead button. Se o jogador que iria ser o botão é eliminado, o jogo desenrola-se normalmente e o botão é movido para a posição do jogador eliminado mesmo que não exista nenhum jogador activo nessa posição.

## ***Fuga às Blinds***

Um jogador que evite pagar as blinds numa troca de mesa, será penalizado e ser-lhe-ão retiradas fichas correspondentes às Blinds que deveria ter pago. Estas fichas serão retiradas do torneio.

## ***Botão na situação de 1 contra 1***

Em heads-up (um contra um), a small blind está no botão de "Dealer" e é o primeiro a actuar pré-flop. No início do heads-up é preciso ajustar o botão de "Dealer" de modo a que nenhum jogador pague a big blind duas vezes consecutivas.

## ***Engano do pagador***

A exposição inadvertida (virar cartas) de uma das duas primeiras cartas distribuídas (correspondentes à small blind e big blind) é considerado misdeal.

Se durante o processo de distribuição de cartas o pagador expuser 2 cartas será considerado misdeal.

Os jogadores podem receber duas cartas consecutivas na posição do botão de "Dealer".

## ***Enganos detectados à Posteriori***

Qualquer erro na distribuição das cartas ou outro que venha a ser detectado, é instantaneamente validado desde que tenham havido duas acções após o erro. É considerado como acção o acto de fazer "Call", "Bet" ou "Raise".

## ***Flop de 4 cartas***

Se o flop tiver 4 cartas ao invés das 3 normais, quer expostas ou não, o dealer deve misturar as 4 cartas. Um membro da direcção de torneios deve ser chamado para escolher aleatoriamente uma carta que será a próxima carta queimada, as restantes 3 cartas são o flop.

## ***Declarações verbais /Agir na própria vez***

Declarações verbais na própria vez de agir são vinculativas. Declarações fora de vez, podem e serão vinculativa se a acção não mudar até à vez do jogador agir. Um "check", "call" ou "fold" não são considerados alteração de acção.

## ***Métodos para aumentar a aposta***

Em no-limit o "raise" pode ser executado da seguinte forma:

- Colocar o valor da aposta num movimento único
- Anunciar o valor do raise e depois colocar as fichas no pote
- Declarar "raise", igualar o valor da aposta e depois colocar o valor do raise

É responsabilidade do jogador tornar claras as suas intenções na mão.

## ***Raises/Aumentar a aposta***

Um raise deve ser no mínimo igual à aposta ou valor de raise na corrente ronda de acção. Se um jogador colocar um raise de 50% ou mais do que a aposta anterior mas menor que o raise mínimo, deve fazer um raise completo. O valor do do raise será exactamente o raise mínimo permitido. Um all in inferior ao raise mínimo não reinicia a ronda de apostas para um jogador que já apostou.

### ***Ficha de valor superior***

O uso de uma ficha de grande valor será considerado call caso não seja anunciado verbalmente um raise. Se um jogador colocar uma ficha de grande valor e apenas anunciar raise, será considerado um raise do valor facial da ficha.

Depois do flop, a aposta de uma ficha única, constitui uma aposta com o valor facial da ficha. Para fazer um raise com uma ficha única, deve existir uma declaração verbal antes da ficha tocar o pano.

### ***Várias Fichas***

Face a uma aposta, e a menos que um raise seja declarado, o uso de fichas múltiplas do mesmo valor é um call se ao remover uma das fichas, o valor for inferior ao call.

### ***Número de Aumentos de aposta***

Não existe limite do número de raises em no-limit. O valor de um raise deve ser pelo menos igual ao valor do raise anterior.

### ***Tamanho do pote***

Os pagadores não podem contar o pote em jogos de no-limit.

### ***Apostas e Raises ilegais***

Os pagadores são responsáveis por alertar string raises (raises ilegais).

### ***Fichas na mesa***

Os jogadores devem manter as suas fichas de maior valor sempre visíveis e perfeitamente identificáveis

### ***Fichas sempre visíveis***

As fichas devem estar sempre visíveis. Os jogadores não devem agarrar ou transportar as suas fichas que forma não visível. Um jogador que o faça pode enfrentar desqualificação e as suas fichas saem de prova.

### ***Mão desprotegida***

Se o pagador mata uma mão desprotegida, o jogador não recebe as suas cartas nem as apostas que efectuou no decorrer da acção. No entanto, se o jogador tiver feito "raise" e não houver "call", a aposta será devolvida.

## ***Penalidades e desqualificações***

Um jogador **pode** ser penalizado se mostrar uma carta durante a acção de jogo, atirar as cartas para fora da mesa, violar a regra de uma mão por jogador ou incidentes similares. As penalizações **serão invocadas** em casos de softplay, abuso ou comportamento inadequado. As penalizações disponíveis para uso do Director de Torneio, incluem advertências verbais ou permanência fora de jogo por tempo ou rondas a determinar.

A permanência fora de jogo será aplicada da seguinte forma: o jogador fará fold de uma mão por cada jogador presente na mesma, incluindo-se a si mesmo, número que pode ser multiplicado por rondas de acordo com a gravidade da infracção. Durante esta penalização o jogador deverá manter-se afastado da mesa.

Um jogador desqualificado terá as suas fichas retiradas da prova.

A repetição de infracções incorrerá em penalizações maiores.

## ***Regras de comportamento na mesa***

Os jogadores são obrigados a proteger-se sempre dos outros jogadores do torneio. Quer estejam ou não na mão, os jogadores não devem:

- Revelar conteúdos de mãos mortas ou vivas
- Aconselhar ou criticar uma jogada antes da acção terminar
- Ler uma mão que ainda não está face up
- Um jogador por mão (duas cartas)

## ***Exposição de cartas***

Um jogador que expõe a sua mão durante a acção pode ser penalizado, no entanto, a sua mão não será considerada morta. A penalização far-se-á no final dessa mão.

## ***Ética no jogo***

O poker é um jogo individual. Soft play será penalizado com perda das fichas em jogo nessa mão ou desqualificação. Chip dumping resulta em desqualificação.

## ***Violações de ética***

Quebras repetidas das regras de etiqueta podem resultar em penalizações. Alguns exemplos são: tocar nas cartas ou fichas de outro jogador desnecessariamente, demora na acção e excesso de *table chat*. Aos jogadores é exigido agirem na sua vez.

Em tudo o mais que não colida com as regras acima especificadas, aplica-se a Portaria nº217/2007, de 26 de Fevereiro, publicada no Diário da República, 1ª Serie, nº 40.